

LFS

LEAGUE
FOR
SPEED

Endurance 3h Daytona Tarnów
League For Speed
Regulamin

Spis treści

1. *Organizator*
2. *Formuła zawodów*
3. *Terminy rund*
4. *Uczestnik*
5. *Kategorie, formuła i przebieg zawodów*
6. *Procedura PIT STOP*
7. *Doważanie*
8. *Obowiązki uczestnika i organizatora*
9. *Sędziowie*
10. *Postanowienia końcowe*
11. *Tabela punktacji*
12. *Flagi, kary czasowe*

LEAGUE
FOR
SPEED

1. Organizator:

LEAGUE FOR SPEED Sp. z o.o.

ul. Bpa Albina Małysiaka 14/29

30-389 Kraków

POLSKA

NIP: 6762680717

League For Speed, w skrócie LFS to małopolska liga rental kartingu działająca na terenie małopolski

**LEAGUE
FOR
SPEED**

2. Miejsce i data

- Wyścig odbędzie się na torze Daytona Tarnów, ul. Kochanowskiego 39, Tarnów
- 11.04.2026
- **UWAGA! ABY ZAWODY SIĘ ODBYŁY DO 8.04 MUSI SIĘ ZEBRAĆ MINIMUM 8 ZESPOŁÓW**

3. Uczestnicy

- 8 do 10 zespołów
- Zespoły składające się z od 2 do 4 osób
- Każdy zawodnik musi ważyć minimum 60 kg - niespełnienie tych wymogów w dniu zawodów (zmierzone przed startem treningów) skutkować będzie **dyskwalifikacją bez zwrotu wpisowego**.

Potwierdzeniem uczestnictwa jest zgłoszenie się poprzez właściwy formularz oraz opłacenie wpisowego. W przypadku osób niepełnoletnich regulamin akceptowany jest przez rodzica lub opiekuna prawnego w momencie zapisu zawodnika.

Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu jak i regulaminu toru.

Uczestnik zobowiązany jest do startu w pełnym obuwiu. W przypadku długich włosów konieczne jest ich bezpieczne schowanie pod kask. W przypadku braku własnego kasku tor udostępnia kask, natomiast zawodnik zobowiązany jest posiadać własną kominiarkę (ze względów higienicznych) lub zakupić ją we własnym zakresie.

4. Formuła zawodów

- 9:00 Treningi - 3 sesje - opłacane osobno na torze - szczegóły wkrótce
- 9:40 Kwalifikacje - 1 przejazd 5 minut, startuje 1 wybrany zawodnik z zespołu.
- 10:00 Wyścig - start lotny, 3h jazdy w tym 5 zmian kierowców i 6 pitstopów wyścigowych

- **Procedura PitStop** – podczas wyścigu zespół zobowiązany jest do wykonania 6 zjazdów na pitstop. Zabronione jest wykonanie pitstopu po wywołaniu na zmianę kierowców.

- **Start wyścigu** - Start do wyścigu jest lotny. Zawodnicy wsiadają do gokartów w pit-stopie zgodnie ze wskazaniami wyświetlanymi na monitorach systemowych. Następnie wyjeżdżają z pit-stopu, gdzie zostają zatrzymani przez obsługę toru i ustawieni w kolejności startowej. Lider prowadzi stawkę w niezmięionej kolejności, nadając tempo na trzy zakręty przed wywieszeniem zielonej flagi, która sygnalizuje rozpoczęcie wyścigu. Lider startuje wyścig w momencie opadnięcia zielonej flagi. Wyścig rozpoczyna się dla danego zawodnika w momencie minięcia zielonej flagi startowej (przed minięciem zielonej flagi zawodnicy nie mogą zmienić kolejności). Jeśli zielona flaga nie opadnie to oznacza, że wyścig nie został rozpoczęty i zawodnicy muszą wykonać jeszcze jedno okrążenie formujące. - zostaną pokazane skrzyżowane flagi czerwona i zielona.

Jeśli zawodnik przed minięciem zielonej flagi rozpocznie manewr wyprzedzania lub go dokona, otrzyma karę doliczoną do wyników wyścigu.

Jeśli w czasie wyścigu dojdzie do awarii gokarta, zawodnik który jechał danym gokartem zobowiązany jest w miarę możliwości do zjazdu do pit-stopu lub zatrzymanie gokarta we względnie bezpiecznym

miejscu na torze i czekanie na dalsze polecenia obsługi toru. Organizator w ramach możliwości usunie usterkę lub zamieni zepsutego gokarta na gokart rezerwowany. Na tym etapie organizator nie przewiduje również bonifikaty dla zawodnika, któremu gokart uległ awarii.

5. Procedura PITSTOP oraz zmiana kierowców

- Każdy z zespołów jest zobligowany do wykonania 6 pitstopów wyścigowych. Możliwość wykonywania tych pitstopów trwa cały wyścig poza pierwszymi 10 minutami i ostatnimi 10 minutami wyścigu
- Zabronione jest wykonanie pitstopu wyścigowego po wywołaniu na zmianę kierowców.
- Zmiany kierowców będą mniej więcej co 30 minut, według stałej wylosowanej kolejności, daje nam to 6 stintów.

7. Doważanie

Na każdych zawodach ważenie odbywa się na tej samej wadze dostarczonej przez organizatora.

W całych zawodach obowiązuje minimalny poziom wagi **90 kg** (każdy zawodnik musi ważyć przez całe zawody min. 90 kg. W przypadku gdy na danym torze nie będzie możliwości organizacji zawodów z doważaniem 90kg Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany minimalnej wagi wszystkich uczestników o czym poinformuje oficjalnie na wydarzeniu oraz w regulaminie uzupełniającym do danej rundy.

Zawodnik może posiadać własne doważanie w postaci kamizelek, fotelików itp. Jednak organizator lub obsługa danego toru zastrzega sobie prawo do zabronienia używania przez zawodnika własnego doważania jeżeli stwierdzi się, że niszczy/rysuje ono gokarta lub może ono mieć wpływ na bezpieczeństwo pozostałych uczestników.

W przypadku stwierdzenia przez Organizatora lub osobę z obsługi zawodów nieprawidłowości w doważeniu zespół zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji.

Ważenie odbywa się w stroju, w którym zawodnik jechał z pełnym wyposażeniem (tzn. np. kaskiem, kamizelką, ochraniaczami, itd.) wraz z doważaniem. Kierowca nie może używać żadnych innych przedmiotów obciążających niż dostępne na torze odważniki bez zgody organizatora lub jego przedstawiciela.

Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia kontroli wagi kierowcy po zakończeniu danego przejazdu kwalifikacyjnego/wyścigu finałowego. Po zakończonym przejeździe danego zawodnika, ma on obowiązek odstawić doważenie (obciążniki) oraz własne elementy odważania w miejsce ich składowania poza strefę zamkniętą pit-stop (w przypadku własnych elementów odważania). W przypadku zawodników potrzebujących dodatkowej pomocy przy wkładaniu / wyciąganiu doważania dopuszczalna jest pomoc 1 osoby zewnętrznej w przeniesieniu obciążenia.

Wszyscy uczestnicy danego przejazdu zobowiązani są we własnym zakresie do sprawdzenia czy w danym gokarcie na swój zbliżający się przejazd nie pozostała waga poprzedniego uczestnika. W przypadku gdy zawodnik odbędzie swój przejazd z dodatkowymi obciążnikami pozostałymi w gokarcie, nie będzie możliwe złożenie reklamacji na jazdę z większym doważaniem tym samym sesja zalicza się do wykonanej prawidłowo i brana jest pod uwagę do przejazdów kwalifikacyjnych/wyścigowych

8. Obowiązki uczestnika i organizatora

Obowiązkiem uczestnika LFS **jest stawienie się minimum 3 minuty** przed przejazdem kwalifikacyjnym/wyścigiem finałowym, w którym dany zawodnik startuje. Jeżeli zawodnik nie pojawi się w pit-stopie we wskazanym czasie, przejazd kwalifikacyjny/wyścig finałowy może wystartować bez niego. Jeśli zawodnik nie pojawi się na swój przejazd kwalifikacyjny w określonym czasie, nie uzyska czasu przejazdu z tej serii kwalifikacji. Jeśli zawodnik nie pojawi się w określonym czasie na wyścig finałowy, zostanie on sklasyfikowany na ostatnim miejscu.

Uczestnik musi stosować się do regulaminu i poleceń sędziów, obsługi oraz organizatora.

Zgłoszenie do udziału w zawodach

Zgłoszenie na zawody odbywa się poprzez zakup wpisowego na stronie [KartingHub LFS Endurance 3h Tarnów](#)

Wpisowe na zawody

- 850 zł do 5.04
- 1000 zł od 6.04

Wpisowe opłacamy dopiero po zebraniu minimalnej ilości zespołów na mailową prośbę organizatora.

Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów jeśli do 8.04 lista startowa będzie zawierać mniej niż 8 zespołów.

9.Sędziowie

Sędzią LFS będzie osoba lub grupa osób wyznaczona przez Organizatora. Będzie ona rozstrzygała wszelkie pytania i kwestie sporne pojawiające się przed, w trakcie i po zawodach. Ona również będzie czuwała nad prawidłowym przebiegiem wyścigów oraz będzie decydowała o karach dla uczestników. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu go-pro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygnięcia sporów. **Nagrania zawodników lub osób towarzyszących nie stanowią materiału dowodowego w sytuacjach spornych / protestach.**

Komunikacja za pomocą urządzeń elektronicznych z zawodnikiem biorącym udział w wyścigu jest kategorycznie zabroniona. Przy pierwszej próbie złamania regulaminu karą jest czarna flaga, przy drugiej próbie karą jest dyskwalifikacja z zawodów.

Decyzja Sędziowska jest ostateczna i niepodważalna.

O karach w danym wyścigu decyduje zawsze sędzia zawodów i do wręczenia kary nie jest konieczne pokazanie informującej o niej flagi/informacji zawodnikowi podczas wyścigu. Wyniki danego wyścigu (z potencjalnymi karami) będą publikowane po jego zakończeniu. Zawodnicy mogą uzyskać informacje o potencjalnie otrzymanych przez nich karach u wyznaczonej w tym celu przez organizatora osoby. W kwestiach spornych sędziowie mogą po zakończeniu danego wyścigu sprawdzić monitoring toru (jeśli dostępne na danym obiekcie) i w razie konieczności nałożyć na zawodnika karę czasową.

Szczegółowy system kar oraz znaczenie flag sygnalizacyjnych będzie do wglądu w dniu zawodów

10.Postanowienia końcowe

Uprasza się zawodników oraz osoby reprezentujące zawodników (w jakikolwiek sposób powiązane) o przestrzeganie zasad kultury osobistej w kontaktach z innymi zawodnikami (lub osobami z ich otoczenia) a także w kontaktach z osobami ze strony Organizatora oraz zespołu sędziowskiego. Każdy przypadek naruszenia tej zasady będzie rozpatrywany przez Organizatora indywidualnie, a zawodnik za swoje zachowanie (bądź osób, które są z nim powiązane/reprezentują go w kontaktach z osobami wyżej wspomnianymi) może otrzymać karę poczynawszy od upomnienia aż do dyskwalifikacji z wyścigu lub zawodów. Każdorazowa decyzja Organizatora w tej kwestii jest nieodwołalna i nie podlega protestom.

Organizator informuje zawodników, iż w czasie zawodów oraz w oficjalnych treningach obowiązuje bezwzględny zakaz składowania elementów wyposażenia danego kierowcy (obciążników, kasków, fotelików, itd.) w obrębie pit-stopu, w którym zawodnicy wsiadają do gokartów. Za złamanie tej zasady zawodnik może otrzymać karę przyznaną indywidualnie.

Każdy z uczestników poprzez wniesienie wpisowego zgadza się na przetwarzanie jego danych osobowych dla celów LFS (Administratorem danych jest LEAGUE FOR SPEED Sp. z o.o.

ul. Bpa Albina Małysiaka 14/29. 30-389 Kraków POLSKA NIP: 6762680717 oraz na upublicznienie swoich danych w oficjalnych informacjach prasowych przed i po LFS oraz na podawanie jego danych w tabelach wyników.

Przebieg zawodów może być dokumentowany (filmy, zdjęcia) w celach promocyjnych. Uczestnik akceptując regulamin udziela zgody na wykorzystanie jego wizerunku, w tym wykorzystywanie zdjęć z wizerunkiem oraz zgadza się także udzielić wypowiedzi na potrzeby nagrania audio i video. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań audio-wideo, za pośrednictwem dowolnego medium. Przeniesienie niniejszego zezwolenia na osobę trzecią nie wymaga uprzedniej zgody na taką czynność. Zgoda jest ważna bezterminowo.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje lub nieszczęśliwe wypadki uczestników zawodów. Sugerujemy, aby uczestnicy warsztatów posiadali aktualne badania lekarskie oraz ubezpieczenie NNW. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w dowolnym momencie z jednoczesnym poinformowaniem uczestników LFS o tej zmianie na wydarzeniu na Facebooku.

W każdej chwili przysługuje Państwu prawo do wniesienia pisemnego sprzeciwu wobec przetwarzania Państwa danych osobowych, przetwarzanych w celach i na podstawach wskazanych powyżej. Sprzeciw można wnieść w biurze toru podczas danych zawodów lub poprzez kontakt z organizatorem mailowy i/lub media społecznościowe.

Kontakt z organizatorem poprzez mail leagueforspeed@gmail.com lub poprzez kanały na facebooku i instagramie o nazwie [@league_for_speed](#)

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym momencie i zobowiązuje się do publikacji Regulaminu w mediach społecznościowych LFS.

We wszelkich sprawach nieujętych niniejszym Regulaminem, a dotyczących organizacji i przebiegu zawodów decyduje Organizator, u którego można zasięgnąć informacji drogą telefoniczną, mailową oraz osobiście. W pozostałych kwestiach stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzje ostateczną