

# LFS

**Puchar Małopolski w kartingu  
halowym  
League For Speed**

## Spis treści

1. *Organizator*
2. *Formuła sezonu*
3. *Terminy rund*
4. *Uczestnik*
5. *Kategorie, formuła i przebieg zawodów*
6. *Procedura PIT STOP*
7. *Doważanie*
8. *Obowiązki uczestnika i organizatora*
9. *Sędziowie*
10. *Postanowienia końcowe*
11. *Tabela punktacji*
12. *Flagi, kary czasowe*

**LEAGUE**  
**FOR**  
**SPEED**

**1. Organizator:**

LEAGUE FOR SPEED Sp. z o.o.

ul. Bpa Albina Małysiaka 14/29

30-389 Kraków

POLSKA

NIP: 6762680717

**League For Speed, w skrócie LFS to małopolska liga rental kartingu działająca na terenie małopolski**

**LEAGUE  
FOR  
SPEED**

## 2. Formuła sezonu

- sezon składa się z 9 rund rozgrywanych na różnych torach na terenie województwa małopolskiego
- limit miejsc na jedną rundę wynosi 30 (na wybranych rundach limit ten może ulec zmianie)

## 3. Terminy rund Pucharu Małopolski:

- |  |  |
|--|--|
| 1. <b>24.02 Bieżanów Trophy</b><br>GoKarting Kraków          | 6. <b>15.09 Bronowice Trophy</b><br>Brono Racing Park      |
| 2. <b>24.03 Nowa Huta Trophy</b><br>WRT 1.0 Makuszyńskiego   | 7. <b>06.10 Skawina Trophy Rewers</b><br>SKW Racing Park   |
| 3. <b>28.04 Kapelanka Trophy Rewers</b><br>WRT 2.0 Kapelanka | 8. <b>03.11 Bieżanów Trophy Rewers</b><br>Gokarting Kraków |
| 4. <b>26.05 Tarnowa Trophy Rewers</b><br>Daytona Tarnów      | 9. <b>01.12 Kapelanka Trophy</b><br>WRT 2.0 Kapelanka      |
| 5. <b>16.06 Bronowice Trophy Rewers</b><br>Brono Racing Park |  |

## 4. Uczestnik

Uczestnikiem LFS może być każda osoba:

- ważąca minimum **60 kg** wliczając w to własne doważanie jak wkładki do fotela, kamizelki obciążające itp. - tzw. podkowy oraz inne doważanie nie mieszczące się w obrębie fotela nie są wliczane do wagi własnej.
- mierząca minimum **155 cm wzrostu**

Niespełnienie tych wymogów w dniu zawodów (zmierzone przed startem treningów) skutkować będzie **dyskwalifikacją bez zwrotu wpisowego**.

- wyjątki:
  - Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia zawodnika do Pucharu Małopolski ze względu na jego zbyt wysoki poziom sportowy (bazując na systemach takich jak sws czy gokartsystem oraz startach poza tym systemami)
  - z zapisów wyłączone jest Top **5** klasyfikacji generalnej Mistrzostw Małopolski

Potwierdzeniem uczestnictwa jest zgłoszenie się poprzez właściwy formularz oraz opłacenie wpisowego. Wymagane jest posiadanie karty/konta toru, na którym rozgrywana jest dana runda.

W przypadku osób niepełnoletnich regulamin akceptowany jest przez rodzica lub opiekuna prawnego w momencie zapisu zawodnika.

Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu, regulaminów uzupełniających danej rundy oraz regulaminów obiektów, na których organizowane są zawody. Regulamin uzupełniający publikowany będzie minimum **7 dni** przed daną rundą.

Uczestnik zobowiązany jest do startu w pełnym obuwiu. W przypadku długich włosów konieczne jest ich bezpieczne schowanie pod kask. W przypadku braku własnego kasku tor udostępni kask, natomiast zawodnik zobowiązany jest posiadać własną kominiarkę (ze względów higienicznych) lub zakupić ją we własnym zakresie.

Zapisy będą uruchamiane na dwa tygodnie przed daną rundą.

Na **6 dni przed rundą** wpisowe wzrasta o **30 zł** względem ceny podstawowej - od **środy** drożej.

**Brak opłacenia wpisowego minimum 3 dni przed rundą może skutkować skreśleniem zawodnika z listy startowej (z możliwością przedstawienia potwierdzenia przelewu).**

## 5. Kategorie, klasyfikacje w mistrzostwach

**Kategoria Overall** – wszyscy zawodnicy danej rundy. Do klasyfikacji generalnej sezonu liczy się **8 najlepszych wyników**, przy minimum **5 startach**.

## 6. Formuła zawodów

Zawody rozgrywane są w kierunku **Normal** lub **Rewers**, zgodnie z informacją podaną w wydarzeniu, formularzu zapisu oraz materiałach informacyjnych.

Każdy zawodnik bierze udział w:

- **3 przejazdach kwalifikacyjnych,**
- **1 wyścigu finałowym.**

### Kwalifikacje

Każda sesja kwalifikacyjna składa się z **5 okrążeń pomiarowych**. Okrążenie wyjazdowe i zjazdowe nie są wliczane.

Do klasyfikacji brana jest **suma dwóch najlepszych czasów** z trzech sesji.

W przypadku identycznych wyników decyduje **trzeci - najniższy czas**.

W przypadku przerwania kwalifikacji przejazd zostaje powtórzony. W razie awarii gokarta organizator w miarę możliwości usuwa usterkę lub zapewnia gokart rezerwowo.

Do kwalifikacji zawodnicy zostaną podzieleni na grupy na podstawie czasów uzyskanych w oficjalnych treningach przed daną rundą – zawodnicy, którzy uzyskali najlepsze czasy będą jechać w dalszych grupach względem zawodników z gorszymi czasami lub ich brakiem.

### Wyścig

Wyścigi finałowe rozgrywane są na dystansie **9 km**. Liczba okrążeń podawana jest w regulaminie uzupełniającym.

Start do wyścigu jest **lotny**.

- **Procedura PitStop** – Podczas pojedynczego wyścigu zawodnik ma obowiązek wykonania procedury PitStop w ilości przewidzianej regulaminem uzupełniającym. Brak wykonania w/w skutkować będzie nałożeniem kary czasowej na zawodnika do ostatecznego czasu wyścigu po jego zakończeniu.

- **Start wyścigu** - Start do wyścigu jest lotny. Zawodnicy wsiadają do gokartów w pit-stopie zgodnie ze wskazaniami na telewizorach/listach systemowych. Następnie wyjadą gokartami z pit-stopu, gdzie zostaną zatrzymani przez obsługę toru i ustawieni w kolejności startowej. Lider poprowadzi grupę w niezmięnionej kolejności aż do momentu, gdy opadnie zielona flaga.

Na 3 zakręty przed linią startu wyścigu wszyscy zawodnicy danego finału powinni jechać blisko siebie, jeden za drugim. Lider startuje wyścig w momencie opadnięcia zielonej flagi. W przypadku gdy lider wystartuje za wcześniej tym samym rozpędzając się jeszcze przed minięciem zielonej flagi tworząc przestrzeń pomiędzy 1 a drugim zawodnikiem, start zostanie powtórzony a lider otrzyma ostrzeżenie. W przypadku powtórzenia wczesnego startu po raz drugi, lider zostanie cofnięty na ostatnią pozycję danego wyścigu a pozostali zawodnicy uzyskają jedno miejsce wyżej do startu w porównaniu do kwalifikacji i w takiej też kolejności zostanie powtórzony start wyścigu.

Wyścig rozpoczyna się dla danego zawodnika w momencie minięcia zielonej flagi startowej (przed minięciem zielonej flagi zawodnicy nie mogą zmienić kolejności). Jeśli zielona flaga nie opadnie to oznacza, że wyścig nie został rozpoczęty i zawodnicy muszą wykonać jeszcze jedno okrążenie formujące.

Jeżeli przed minięciem zielonej flagi zawodnik „wyjdzie” z ustalonego szyku startowego otrzyma karę 5 sekund doliczoną do wyników.

Jeśli zawodnik przed minięciem zielonej flagi rozpocznie manewr wyprzedzania lub go dokona, otrzyma karę 5 sek. doliczoną do wyników wyścigu.

Każdy zawodnik zobowiązany jest do wykonania obowiązkowych zjazdów do pit-stopu w ilości podanych w regulaminie uzupełniającym oraz w formie przypomnienia na odprawie przed zawodami. Za niewykonanie regulaminowej liczby poprawnych procedur pit-stop w czasie wyścigu, zawodnik automatycznie spada na ostatnie miejsce w wynikach danego wyścigu. O kolejności końcowej w zawodach decyduje miejsce na mecie wyścigu finałowego po uwzględnieniu kar.

Jeśli w czasie wyścigu dojdzie do awarii gokarta, zawodnik który jechał danym gokartem zobowiązany jest w miarę możliwości do zjazdu do pit-stopu lub zatrzymanie gokarta we względnie bezpiecznym miejscu na torze i czekanie na dalsze polecenia obsługi toru. Organizator w ramach możliwości usunie usterkę lub zamieni zepsutego gokarta na gokart rezerwowany. Na tym etapie organizator nie przewiduje również bonifikaty dla zawodnika, któremu gokart uległ awarii.

- **Zakończenie wyścigu** – Ostatnie okrążenie może być (w zależności od obiektu) sygnalizowane białą flagą oraz komunikatem na tablicy „LAST LAP” na linii S/M.

Wszyscy zawodnicy kończą wyścig finałowy po minięciu flagi w szachownicę. Nakaz jazdy z mniejszą prędkością aż do miejsca w którym organizator / obsługa toru wskaże miejsce zatrzymania i/lub wjazdu do alei serwisowej. Po zatrzymaniu się w alei serwisowej zawodnik pozostaje w gokarcie do czasu wyraźnie wskazanej przez obsługę możliwości opuszczenia gokarta.

Zawodnik zabiera swoje dowożenie i/lub prosi o pomoc obsługę oraz z całym dowożeniem kieruje się do przejścia do strefy poza aleją serwisową. W przypadku wyrwykowego sprawdzania stanu wagi po

wyścigu zawodnik ma obowiązek zważenia się wraz z doważaniem używanym na czas wyścigu. Jeśli zawodnik nie podda się kontroli ważenia zostaje on zdyskwalifikowany z wyścigu.

## **5.Procedura PITSTOP**

Każdy z uczestników wyścigów zobowiązany jest w czasie wyścigu do wykonania procedury pit-stop. We wszystkich wyścigach finałowych każdy zawodnik musi wykonać minimalną ilość procedury pit-stop określoną regulaminem uzupełniającym

Zjazd do Pit Stopu zawodnik może wykonać po minięciu zielonej flagi rozpoczynającej wyścig, aż do momentu pojawienia się flagi w szachownicy kończącej wyścig.

### **Organizator zastrzega sobie prawo wyłączenia ostatniego okrążenia z możliwości wykonania procedury PIT STOP**

- **Poprawne wykonanie zjazdu do Pit-Stop** - W alei pit stop może przebywać TYLKO jeden zawodnik. W przypadku zjazdu kolejnego zawodnika w momencie gdy pit stop jest zajęty jest to traktowane jako strata zawodnika, który jako drugi chciał skorzystać z alei pit stop. Gdy jest zapalone czerwone światło, nie można wjechać do pit stopu. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie, czy pit stop jest wolny przed zjazdem. Organizator może również zapewnić sygnalizowanie zajętej alei pitstop poprzez ustaloną flagę. Jest to dobra wola organizatora i ewentualne jej ustanowienie odbywać się będzie bezpośrednio na odprawie do zawodów w danym dniu.

Zamiar zjazdu sugeruje się zasignalizować poprzez podniesienie ręki na wysokość kasku w sposób widoczny dla innych zawodników w celu zachowania bezpieczeństwa uczestników. Pierwszeństwo wjazdu ma zawodnik, który znajduje się bliżej wjazdu do pit stopu. Na tym etapie wyścigu niedopuszczalne jest wypchnięcie zawodnika z toru wjazdowego do alei w celu uniemożliwienia mu wykonania procedury pitstop. W takiej sytuacji zawodnik wypychający otrzyma dyskwalifikację z wyścigu.

Podczas wjazdu do alei NIE obowiązuje linia wjazdowa.

### **- Procedura wjazdu i postój w Pit Stopie:**

Zawodnik musi zatrzymać gokart między białymi liniami, przed linią pomarańczową lub w miejscu wyznaczonym przez organizatora/obsługę toru.

Prawidłowe zatrzymanie uruchamia czas pit stopu i czerwone światło. Podczas niektórych rund organizator we własnym zakresie zapewnia system obsługi czasowej procedury pitstop. Należy wtedy nacisnąć przycisk zlokalizowany w pit stopie, który uruchomi czas trwania pit stopu i uruchomi czerwone światło na wyświetlaczu.

### **Podczas wyjazdu należy przestrzegać oznaczonych linii wyjazdowych**

Wyjeżdżając z pit stopu należy znajdować się po wewnętrznej stronie linii wyjazdowej umieszczonej na torze aż do momentu jej zakończenia. W przypadku przekroczenia bądź najechania na linię zawodnik otrzymuje 2 sekundy kary czasowej.

Zawodnik ma obowiązek zachować szczególną ostrożność przy wyjeździe z alei pitstop. Każdorazowo w sytuacjach spornych pierwszeństwo ma zawodnik jadący prawidłową linią wyścigową.

Niezaliczony Pit Stop (tzw. spalony) to sytuacja, w której zawodnik nieprawidłowo wykona obowiązkowy zjazd do alei serwisowej, co oznacza konieczność powtórzenia procedury, w takim przypadku zawodnik musi ponownie wykonać obowiązkowy pit stop przed końcem wyścigu.

Przy spalonym pit stopie zawodnik może od razu opuścić aleję, stosując się do zasad białej / pomarańczowej linii wyjazdowej. Jeśli zawodnik nie powtórzy pit stopu przed zakończeniem wyścigu zostaje ukarany karą przewidzianą w taryfikatorze.

Zawodnik, który znajduje się na prawidłowej linii wyścigowej w momencie dojeżdżania do miejsca wyjazdu z pit stop powinien zachować szczególną uwagę. Ze względu na specyfikę wyjazdu z Pit Stopu jest dozwolony kontakt pomiędzy zawodnikami. Natomiast nie może to spowodować tzw. pozostawieniem w bandzie jednego z zawodników. Sytuacje sporne będą rozpatrywane indywidualnie.

Wszystkie kary sekundowe doliczane są do czasu całego wyścigu po jego zakończeniu.

Wszelkie jednorazowe zmiany będą uwzględniane w **regulaminie uzupełniającym** danej rundy.

## **7. Doważanie**

### **Na każdych zawodach ważenie odbywa się na tej samej wadze dostarczonej przez organizatora.**

W całym zawodach obowiązuje minimalny poziom wagi **90 kg** (każdy zawodnik musi ważyć przez całe zawody min. 90 kg. W przypadku gdy na danym torze nie będzie możliwości organizacji zawodów z doważaniem 90 kg Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany minimalnej wagi wszystkich uczestników o czym poinformuje oficjalnie na wydarzeniu oraz w regulaminie uzupełniającym do danej rundy.

Zawodnik może posiadać własne doważanie w postaci kamizelek, fotelików itp. Jednak organizator lub obsługa danego toru zastrzega sobie prawo do zabronienia używania przez zawodnika własnego doważania jeżeli stwierdzi się, że niszczy/rysuje ono gokarta lub może ono mieć wpływ na bezpieczeństwo pozostałych uczestników.

W przypadku stwierdzenia przez Organizatora lub osobę z obsługi zawodów nieprawidłowości w doważeniu zawodnika (nieprawidłowość = mniej niż **90 kg** nawet o 0,2 kg), w zależności od fazy zawodów, zostanie on ukarany następująco:

- przejazd kwalifikacyjny – nieprawidłowość powyżej 0,2 kg - zawodnikowi zostanie anulowany uzyskany przez niego czas w danym przejeździe
- wyścig finałowy – nieprawidłowość do 0,2 kg – zawodnikowi zostanie doliczone **30** sekund kary. Nieprawidłowość powyżej 0,2 kg – zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji co oznacza ostatnie miejsce w danym przejeździe wyścigowym.

Ważenie odbywa się w stroju, w którym zawodnik jechał z pełnym wyposażeniem (tzn. np. kaskiem, kamizelką, ochraniaczami, itd.) wraz z doważaniem. Kierowca nie może używać żadnych innych przedmiotów obciążających niż dostępne na torze odważniki bez zgody organizatora lub jego przedstawiciela.

Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia kontroli wagi kierowcy po zakończeniu danego przejazdu kwalifikacyjnego/wyścigu finałowego. Po zakończonym przejeździe danego zawodnika, ma on obowiązek odstawić doważenie (obciążniki) oraz własne elementy odważania w miejsce ich składowania poza strefę zamkniętą pit-stop (w przypadku własnych elementów odważania). W przypadku wykrycia nie odłożenia doważania w wyznaczone miejsce, zawodnik może otrzymać karę 5 sekund doliczoną do wyników danego wyścigu, chyba że nastąpi to na etapie przejazdów kwalifikacyjnych – wtedy zawodnik może otrzymać karę w postaci doliczenia 0,5 sek. do czasu najlepszego okrążenia, które zostanie wzięte pod uwagę przy obliczaniu wyników kwalifikacji

danego zawodnika. Ponadto zawodnicy biorący udział w oficjalnych treningach przed daną rundą zawodów mają obowiązek jazdy z doważaniem zgodnie z zasadami doważania obowiązującymi dla całych zawodów. W przypadku wykrycia jazdy zawodnika w danym treningu z łączną wagą niższą niż 90 kg, jego czasy z danego treningu zostaną unieważnione.

W przypadku zawodników potrzebujących dodatkowej pomocy przy wkładaniu / wyciąganiu doważania dopuszczalna jest pomoc 1 osoby zewnętrznej w przeniesieniu obciążenia.

W rundach gdzie istnieje możliwość dołożenia doważania na przodzie gokarta, doważanie to wkłada i wyciąga obsługa danego toru. Zawodnik zobowiązany jest poinformować obsługę toru o chęci skorzystania z tego rodzaju doważania przed daną sesją oraz po jej zakończeniu aby obsługa usunęła doważanie. Brak informacji do obsługi po danym przejeździe skutkować może ostrzeżeniem od Organizatora a w skrajnych i powtarzających się sytuacjach do kary czasowej (2 sekundy) nałożonej na zawodnika na najbliższy przejazd wyścigowy.

Wszyscy uczestnicy danego przejazdu zobowiązani są we własnym zakresie do sprawdzenia czy w danym gokarcie na swój zbliżający się przejazd nie pozostała waga poprzedniego uczestnika. W przypadku gdy zawodnik odbędzie swój przejazd z dodatkowymi obciążnikami pozostałymi w gokarcie, nie będzie możliwe złożenie reklamacji na jazdę z większym doważaniem tym samym sesja zalicza się do wykonanej prawidłowo i brana jest pod uwagę do przejazdów kwalifikacyjnych/wyścigowych

#### **8. Obowiązki uczestnika i organizatora**

Obowiązkiem uczestnika LFS jest stawienie się minimum 3 minuty przed przejazdem kwalifikacyjnym/wyścigiem finałowym, w którym dany zawodnik startuje. Jeżeli zawodnik nie pojawi się w pit-stopie we wskazanym czasie, przejazd kwalifikacyjny/wyścig finałowy może wystartować bez niego. Jeśli zawodnik nie pojawi się na swój przejazd kwalifikacyjny w określonym czasie, nie uzyska czasu przejazdu z tej serii kwalifikacji. Jeśli zawodnik nie pojawi się w określonym czasie na wyścig finałowy, zostanie on sklasyfikowany na ostatnim miejscu.

Uczestnik musi stosować się do regulaminu i poleceń sędziów, obsługi oraz organizatora.

#### **Zgłoszenie do udziału w zawodach**

Zgłoszenie na zawody odbywa się poprzez zakup wpisowego na stronie <https://kartinghub.eu/leagues/league-for-speed/puchar-malopolski/>

Zawodnik ma również możliwość wykupienia maksymalnie 2 przejazdów treningowych. Godziny treningów i dostępność miejsc widoczna jest każdorazowo na w/w stronie. W przypadku wolnych sesji treningowych uczestnik może dokupić dodatkowe ilości na miejscu w dniu zawodów w biurze organizatora. Treningi te są dodatkowo płatne.

Wpisowe na zawody

- 255 zł

W cenie wpisowego nie są wliczone żadne treningi. Liczba miejsc w danej rundzie jest ograniczona. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów najpóźniej na 3 dni przed ich rozpoczęciem bez podania przyczyny. W takim wypadku, wszelkie wpłacone pieniądze na poczet wpisowego zostaną zwrócone zawodnikom do 7 dni.

## 9. Sędziowie

Sędzią LFS będzie osoba lub grupa osób wyznaczona przez Organizatora. Będzie ona rozstrzygała wszelkie pytania i kwestie sporne pojawiające się przed, w trakcie i po zawodach. Ona również będzie czuwała nad prawidłowym przebiegiem wyścigów oraz będzie decydowała o karach dla uczestników. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu go-pro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygnięcia sporów. **Nagrania zawodników lub osób towarzyszących nie stanowią materiału dowodowego w sytuacjach spornych / protestach.**

Komunikacja za pomocą urządzeń elektronicznych z zawodnikiem biorącym udział w wyścigu jest kategorycznie zabroniona. Przy pierwszej próbie złamania regulaminu karą jest czarna flaga, przy drugiej próbie karą jest dyskwalifikacja z zawodów.

### **Decyzja Sędziowska jest ostateczna i niepodważalna.**

O karach w danym wyścigu decyduje zawsze sędzia zawodów i do wręczenia kary nie jest konieczne pokazanie informującej o niej flagi/informacji zawodnikowi podczas wyścigu. Wyniki danego wyścigu (z potencjalnymi karami) będą publikowane po jego zakończeniu. Zawodnicy mogą uzyskać informacje o potencjalnie otrzymanych przez nich karach u wyznaczonej w tym celu przez organizatora osoby. W kwestiach spornych sędziowie mogą po zakończeniu danego wyścigu sprawdzić monitoring toru (jeśli dostępne na danym obiekcie) i w razie konieczności nałożyć na zawodnika karę czasową.

Szczegółowy system kar oraz znaczenie flag sygnalizacyjnych opisane w załącznikach do niniejszego regulaminu.

## 10. Postanowienia końcowe

Uprasza się zawodników oraz osoby reprezentujące zawodników (w jakikolwiek sposób powiązane) o przestrzeganie zasad kultury osobistej w kontaktach z innymi zawodnikami (lub osobami z ich otoczenia) a także w kontaktach z osobami ze strony Organizatora oraz zespołu sędziowskiego. Każdy przypadek naruszenia tej zasady będzie rozpatrywany przez Organizatora indywidualnie, a zawodnik za swoje zachowanie (bądź osób, które są z nim powiązane/reprezentują go w kontaktach z osobami wyżej wspomnianymi) może otrzymać karę poczynąwszy od upomnienia aż do dyskwalifikacji z wyścigu lub zawodów. Każdorazowa decyzja Organizatora w tej kwestii jest nieodwołalna i nie podlega protestom.

Organizator informuje zawodników, iż w czasie zawodów oraz w oficjalnych treningach obowiązuje bezwzględny zakaz składowania elementów wyposażenia danego kierowcy (obciążników, kasków, fotelików, itd.) w obrębie pit-stopu, w którym zawodnicy wsiadają do gokartów. Za złamanie tej zasady zawodnik może otrzymać karę przyznaną indywidualnie.

Każdy z uczestników poprzez wniesienie wpisowego zgadza się na przetwarzanie jego danych osobowych dla celów LFS (Administratorem danych jest LEAGUE FOR SPEED Sp. z o.o.

ul. Bpa Albina Małysiaka 14/29. 30-389 Kraków POLSKA NIP: 6762680717 oraz na upublicznienie swoich danych w oficjalnych informacjach prasowych przed i po LFS oraz na podawanie jego danych w tabelach wyników.

Przebieg zawodów może być dokumentowany (filmy, zdjęcia) w celach promocyjnych. Uczestnik akceptując regulamin udziela zgody na wykorzystanie jego wizerunku, w tym wykorzystywanie zdjęć z wizerunkiem oraz zgadza się także udzielić wypowiedzi na potrzeby nagrania audio i video. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań audio-wideo, za pośrednictwem dowolnego medium. Przeniesienie niniejszego zezwolenia na osobę trzecią nie wymaga uprzedniej zgody na taką czynność. Zgoda jest ważna bezterminowo.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje lub nieszczęśliwe wypadki uczestników zawodów. Sugerujemy, aby uczestnicy warsztatów posiadali aktualne badania lekarskie oraz ubezpieczenie NNW. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w dowolnym momencie z jednoczesnym poinformowaniem uczestników LFS o tej zmianie na wydarzeniu na Facebooku.

W każdej chwili przysługuje Państwu prawo do wniesienia pisemnego sprzeciwu wobec przetwarzania Państwa danych osobowych, przetwarzanych w celach i na podstawach wskazanych powyżej. Sprzeciw można wnieść w biurze toru podczas danych zawodów lub poprzez kontakt z organizatorem mailowy i/lub media społecznościowe.

Kontakt z organizatorem poprzez mail [leagueforspeed@gmail.com](mailto:leagueforspeed@gmail.com) lub poprzez kanały na facebooku i instagramie o nazwie @league\_for\_speed

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym momencie i zobowiązuje się do publikacji Regulaminu w mediach społecznościowych LFS.

We wszelkich sprawach nieujętych niniejszym Regulaminem, a dotyczących organizacji i przebiegu zawodów decyduje Organizator, u którego można zasięgnąć informacji drogą telefoniczną, mailową oraz osobiście. W pozostałych kwestiach stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

#### **11. Puktacja**

Miejsce	Punkty
1	50
2	46
3	43
4	41
5	40
6	39
7	38
8	37
9	36
10	35
11	34
12	33
13	32
14	31
15	30
16	29
17	28
18	27
19	26
20	25

21	24
22	23
23	22
24	21
25	20
26	19
27	18
28	17
29	16
30	15

12. System flag:

[Załącznik nr 1](#)

13. Taryfikator kar

[Załącznik nr 2](#)

Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzje ostateczną

**LEAGUE  
FOR  
SPEED**